



Co-funded by
the European Union

Respublikinių profesinio mokymo įstaigų metalo apdirbimo ir mechanikos inžinerijos mokinių profesinių įgūdžių konkursas

REGLAMENTAS

Konkursą organizuoja:x

Konkurso tikslas: skatinti mokinių teorinių žinių ir profesinių įgūdžių tobulinimą metalo apdirbimo ir mechaninės inžinerijos pramonės profesijose, bendradarbiaujant su pramonės įmonėmis.

Šie įgūdžiai yra:

- gebėjimas bendradarbiauti su įmone kuriant konkurso darbus;
- gebėjimas pademonstruoti savo įgūdžius, žinias ir pasiekimus;
- teisingai suprasti ir tiksliai įgyvendinti brėžinį ir prie jo pridėtą rašytinę informaciją,
- optimalios darbo operacijų sekos planavimas, tinkamų darbo technikų, medžiagų ir įrankių parinkimas ir naudojimas;
- efektyvus darbo laiko planavimas,
- gebėjimas dirbti individualiai ir komandoje,
- gebėjimas laikytis darbų saugos ir apsaugos atliekant darbus ir varžybų metu;
- kūrybiškumas ir gebėjimas jį pritaikyti konkurso metu.

Konkurso dalyviai: šalies profesinio vidurinio mokymo įstaigų metalo apdirbimo ir mechaninės inžinerijos pramonės krypties mokiniai.

Nacionalinis konkursas:

- Varžybose gali dalyvauti komanda, kurią sudaro 3 tos pačios kvalifikacijos studentai: mechanikos inžinieriaus technikas, CNC seteris arba suvirintojas, vienas iš mokinių yra komandos kapitonas.
- Kiekviena komanda paskelbia komandos pavadinimą.
- Kiekvienai komandai paskiriamas mokytojas, atsakingas už komandą.
- Kiekviena ugdymo įstaiga konkurse gali organizuoti po vieną arba dvi komandas iš kiekvienos kvalifikacijos.
- Varžybos vyks tarp tos pačios kvalifikacijos mokinių.
- Konkurso kalba: nacionalinė.

Nacionalinis konkursas:

Konkursas vyks iš 3 dalių:

1. Konkurso darbų pristatymai. Prieš konkursą kiekviena komanda turi pagaminti laisvai pasirinktą gaminį iš 5–15 komponentų, pritaikydama žinias, įgūdžius ir technologijas, kurios yra konkrečios kvalifikacijos programoje. Konkurso darbas turi būti pristatytas su iš anksto paruošta vaizdo demonstracija (1-3 min.), kurioje filmuojami produkto kūrimo etapai (planavimas, medžiagų parinkimas, apdirbimas, kokybės kontrolė, matavimas) ir kuriame komanda paaaiškina, kokios medžiagos buvo panaudotos, prekės paskirtis ar panaudojimas, įmonės įsitraukimas, gamybos technologinis procesas bei darbų saugos ir apsaugos reikalavimų laikymasis gaminant gaminį. Konkursinį darbą turi sukurti komanda, įtraukiant įmonę į produkto kūrimą. Vaizdo įrašas siunčiamas likus 3 darbo dienoms iki konkurso įxxxx. Konkurso darbai pristatomi įxxx varžybų

dieną. Maksimalus taškų skaičius: 50.

2. Teorinė dalis: klausimai testų forma ir atviri klausimai apie žinias, susijusias su kvalifikacija. Maksimalus taškų skaičius: 20.
3. Praktinė dalis: Praktinę dalį atlieka tik komandos kapitonas:
 - 3.1. CNC setteriai atlieka detalės kūrimą naudodami apdorojimo programą FANUC CNC simulatorius;
 - 3.2. Mechanikos inžinierius pagal brėžinį aprašo technologinių procesų ir gaminio gamybos operacijų seką;
 - 3.3. Suvirintojas atlieka praktinę suvirinimo užduotį. Maksimalus taškų skaičius: 30.

Kiekviena švietimo įstaiga skiria **atsakinga mokytoja**:

- kreipiasi komandą – tris mokinius iš vienos kvalifikacijos – dalyvauti konkurse;
- prieš konkursą teikia paramą komandai konkurso darbo plėtrai ir užtikrina bendradarbiavimą su įmone (konkurso darbo medžiaga, idėjos, konsultacijos);
- stebi darbų saugos ir apsaugos reikalavimų laikymąsi gaminant konkursinius darbus;
- užtikrina atliktų konkurso darbų pristatymą įxxx varžybų dieną.

Varžybų vertinimas:

- Konkurso darbo vertinimo kriterijai: 1) gaminio idėjos kūrybiškumas, 2) pagamintos prekės tikslumas, 3) vaizdo įrašo patrauklumas, 4) pritaikomumas (produktas turi būti praktiškai pritaikomas) 5) gaminio gamybos sudėtingumas 6) atitiktis su darbų saugos ir apsaugos reikalavimais gaminant objektą 7) bendradarbiavimas su įmone. Maksimalus taškų skaičius: 50.
- Teorinė dalis: balai už teisingus atsakymus. Maksimalus taškų skaičius: 20.
- Praktinio darbo atlikimą vertins ekspertai, užpildydami išsamius objektyvaus ir subjektyvaus vertinimo lapus. Maksimalus taškų skaičius: 30.
- Visi taškai sumuojami. Kiekvieną kvalifikaciją laimi komanda, surinkusi daugiausiai taškų.

Vietos ir laikas

konkurso: vyks profesinio mokymo įstaigų metalo apdirbimo ir mechanikos inžinerijos studentų profesinių įgūdžių konkursasvieta: xxx)

Organizatoriai suteikti:

- Medžiaga konkurso užduotims atlikti asmeniškai.
- Patalpos asmeniniam vertinimui, vertinimo lapai, matavimo priemonės ir kiti priedai vertinimo komisijoms.
- Varžybų komandų ir atsakingų mokytojų maitinimas.
- Transporto išlaidos, pagal pateiktus kuro kvitus arba viešojo transporto bilietus.
- Apgyvandinimo išlaidos, jei reikia.

Švietimo įstaiga suteikia savo komandai (-oms):

- Darbo vieta, įrankiai ir įranga, medžiagos konkurso darbui paruošti;
- Komandos ir varžybų užduoties pristatymas į varžybų vietą- xx.

Konkurso nugalėtojų apdovanojimas:

- Visiems dalyviams bus įteikti asociacijos padėkos raštai už dalyvavimą konkurse.
- Kiekvienos kvalifikacijos pirma, antra ir trečia vieta apdovanojama varžybų rėmėjų prizais (tiksliais) ir medaliais.

Paraiška dalyvauti konkurse:

Konkurso komandų registracija internetu: **XXX**

Susitikimas su atsakingais pedagogais organizaciniais ir techniniais konkurso klausimais
šprisijungęsXXX

Atsakingi asmenys ir kontaktai: **XXX**

Konkursas sukurtas pagal Erasmus+ programos projektą, „Baltijos šalių profesinio mokymo konkursas pažangiam augimui“ (SmartGrowth), projekto Nr.2021-1-LV01-KA220-VET-000025155.